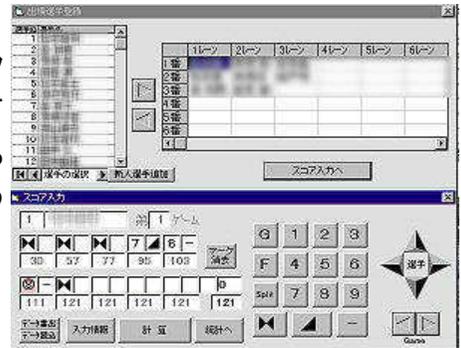


# ボウリングスコアプログラム開発中

こりもせずに、またまた作っております。VB-DOS、VB-2 に続き、今回は VB-4 で開発しました。Windows95 用です。

## 1. 実際の試合中に入力できる！

ゲーム中でも入力できることを第一に考え、マークの入力途中でも他の選手の入力ができるようになっています。またスピードアップも図っています(まあ Win95 が走る環境なら遅いということがないでしょうが)。



## 2. データベース機能をつけた！

データはアクセスのデータベースになります。アクセスを持ってなくても集計ができるようにします。

## 3. 各種データの出力

WBFのデータはもちろんですが、一般のボウリングコンペで必要な、ハイゲームやアベレージ、ブービーなどを表示します。これによりちょっと汎用性のあるソフトになったと思います。

